

PETUNJUK TEKNIS (JUKNIS)
TURNAMEN BOLA BASKET (PUTRA) 5x5
BEWUSSTEIN / YADIKA 2
TINGKAT SMP/SEDERAJAT — TAHUN 2026

A. NAMA KEGIATAN

Turnamen Bola Basket Putra 5x5 BEWUSSTEIN / YADIKA 2 Tingkat SMP/Sederajat Tahun 2026

B. TEMA KEGIATAN

“Build Your Team, Show Your Skill, Play with Sportivity.”

C. PENYELENGGARA

SMK YADIKA 2 TANJUNG DUREN TAHUN 2026

D. WAKTU DAN TEMPAT

Hari/Tanggal: 12, 14, 19, 20 November 2026

Waktu: 13.30 s/d selesai

Tempat: SMK YADIKA 2 TANJUNG DUREN JAKARTA BARAT

E. KETENTUAN PESERTA

Peserta merupakan siswa aktif tingkat SMP/ sederajat.

Peserta wajib berasal dari sekolah yang sama.

Setiap sekolah dapat mengirimkan maksimal 1 tim putra.

Setiap tim terdiri dari maksimal 12 pemain.

Setiap tim diperbolehkan memiliki 1 pelatih dan maksimal 2 official.

Pemain wajib terdaftar dalam daftar pemain resmi.

Peserta wajib membawa kartu pelajar atau surat keterangan dari sekolah.

F. PENDAFTARAN

Tanggal pendaftaran: 7 Oktober – 27 Oktober 2026

Batas pendaftaran: 27 Oktober 2026

Biaya pendaftaran: Rp450.000 + WO

Contact Person: 085883445805 (Farid) 085692163429 (Raisan)

Persyaratan:

1. Mengisi formulir pendaftaran.
2. Mengumpulkan daftar nama pemain dan official.
3. Menyerahkan bukti identitas peserta sesuai ketentuan.
4. Melakukan pembayaran biaya pendaftaran.
5. Mengikuti Technical Meeting.
6. Hanya putra yang boleh mengikuti perlombaan.

G. TECHNICAL MEETING

Technical Meeting dilaksanakan pada:

Hari/Tanggal: 3 November 2026

Waktu: 15.35 WIB

Tempat: AULA SMK YADIKA 2 TANJUNG DUREN JAKARTA BARAT

Setiap tim wajib mengirimkan minimal 1 perwakilan.

Technical Meeting membahas: sistem pertandingan, jadwal pertandingan, peraturan permainan, ketentuan seragam, ketentuan WO, protes, sanksi, dan hal teknis lainnya.

Keputusan yang telah disepakati dalam Technical Meeting wajib dipatuhi seluruh peserta.

H. SISTEM PERTANDINGAN

Pertandingan menggunakan format 5 lawan 5 (5x5).

Sistem pertandingan menyesuaikan jumlah peserta.

Sistem dapat menggunakan: Penyisihan → Semifinal → Perebutan Juara III → Final.

Setiap pertandingan terdiri dari 4 quarter.

Durasi pertandingan ditentukan panitia dan diumumkan pada Technical Meeting.

Apabila skor imbang pada pertandingan yang membutuhkan pemenang, akan dilakukan overtime sesuai ketentuan pertandingan.

Tim wajib hadir minimal 10 menit sebelum pertandingan.

I. KETENTUAN SERAGAM

Setiap tim wajib menggunakan jersey yang sama.

Jersey wajib memiliki nomor dan pemain yang jelas.

Pemain wajib menggunakan celana basket dan sepatu olahraga/basket.

Pemain harus menggunakan kaos kaki yang sesuai dengan warna jersey.

Jika warna jersey kedua tim sama atau sulit dibedakan, panitia dapat menentukan penggunaan rompi pembeda.

Pemain tidak diperbolehkan menggunakan perlengkapan yang dapat membahayakan pemain lain, termasuk aksesoris.

J. PERATURAN PERTANDINGAN

Pertandingan mengikuti peraturan bola basket yang berlaku dengan penyesuaian sesuai ketentuan panitia.

Setiap tim wajib melakukan pemanasan sebelum pertandingan.

Pemain wajib menghormati keputusan wasit.

Keputusan wasit selama pertandingan bersifat final.

Pemain yang melakukan pelanggaran akan diberikan sanksi sesuai peraturan pertandingan.

Tindakan tidak sportif dapat dikenakan technical foul, ejection, atau sanksi lain sesuai keputusan wasit.

K. KETENTUAN WALK OVER (WO)

Tim wajib hadir sesuai jadwal pertandingan.

Tim yang belum hadir setelah batas waktu yang ditentukan panitia dapat dinyatakan WO.

Tim yang dinyatakan WO tidak dapat meminta pertandingan ulang.

Ketentuan waktu toleransi WO akan ditetapkan pada Technical Meeting.

L. PROTES

Protes hanya dapat dilakukan oleh pelatih atau official.

Protes disampaikan kepada panitia dengan cara yang tertib dan sopan.

Pemain dan penonton tidak diperbolehkan melakukan protes kepada wasit.

Protes tidak boleh mengganggu jalannya pertandingan.

Keputusan wasit mengenai judgment pertandingan tetap menjadi kewenangan wasit.

M. SPORTIVITAS DAN TATA TERTIB

Setiap peserta wajib:

1. Menjunjung tinggi sportivitas.
2. Menghormati lawan, wasit, panitia, dan penonton.
3. Menjaga kebersihan lingkungan pertandingan.
4. Menjaga nama baik sekolah.
5. Mematuhi seluruh arahan panitia.

Peserta dilarang:

1. Berkelahi.
2. Melakukan provokasi.
3. Menghina atau mengancam pihak lain.
4. Merusak fasilitas.
5. Mengganggu jalannya pertandingan.

N. SANKSI

Pelanggaran terhadap ketentuan dapat dikenakan:

1. Teguran.
2. Peringatan.
3. Technical foul/ejection sesuai keputusan wasit.
4. Larangan mengikuti pertandingan.
5. Diskualifikasi tim.

Sanksi disesuaikan dengan tingkat pelanggaran dan hasil pertimbangan panitia serta wasit.

O. KESELAMATAN DAN KESEHATAN

Peserta wajib melakukan pemanasan sebelum pertandingan.

Peserta yang mengalami cedera wajib segera melapor kepada panitia.

Pertolongan pertama diberikan sesuai fasilitas yang tersedia.

Pertandingan dapat dihentikan sementara apabila terdapat kondisi yang membahayakan keselamatan peserta.

P. PENGHARGAAN

JUARA 1

- Trofi
- Piagam
- Uang pembinaan: Rp.....

JUARA 2

- Trofi
- Piagam
- Uang pembinaan: Rp.....

JUARA 3

- Trofi/Piagam
- Uang pembinaan: Rp.....

PENGHARGAAN INDIVIDU

- Most Valuable Player (MVP)
- Best Player
- Top Scorer (opsional)

Q. KETENTUAN LAIN-LAIN

Peserta dianggap menyetujui seluruh ketentuan setelah melakukan pendaftaran.

Panitia berhak melakukan perubahan jadwal apabila terdapat kondisi tertentu.

Setiap perubahan akan disampaikan kepada peserta.

Hal-hal yang belum tercantum dalam Juknis akan dibahas dalam Technical Meeting.

Keputusan panitia terkait teknis penyelenggaraan menjadi pedoman selama kegiatan berlangsung.

R. PENUTUP

Demikian Petunjuk Teknis (Juknis) Turnamen Bola Basket 5x5 BEWUSSTEIN / YADIKA 2 Tingkat SMP/Sederajat Tahun 2026 dibuat sebagai pedoman bagi seluruh peserta, official, wasit, dan panitia.

Semoga kegiatan dapat berjalan dengan tertib, lancar, aman, serta menjunjung tinggi sportivitas, persahabatan, dan fair play.

PANITIA TURNAMEN BOLA BASKET
BEWUSSTEIN / YADIKA 2 - 2026